## **En este ejercicio, crearemos una calculadora de descuentos en la que el usuario ingresa un precio y un código de descuento. El sistema aplicará un descuento según el código ingresado y mostrará el resultado en la consola del navegador.**

Se utilizan los siguientes codigo:   
  
DESC10 (descuento del 10%)

* DESC20 (descuento del 20%)
* DESC30 (descuento del 30%)

## 

## 

## **Ejercicio 1: Declaración de variables**

📌 **Instrucción:** Declara una variable con let, otra con const y otra con var. Intenta reasignarlas y observa qué pasa.

javascript

let edad = 25;

const PI = 3.1416;

var nombre = "Martín";

// Reasignando variables

edad = 26; // ✅ Funciona

PI = 3.14; // ❌ Error: No se puede reasignar una constante

nombre = "Juan"; // ✅ Funciona

console.log(edad, nombre);

✅ **Solución:** let y var permiten reasignar valores, pero const no.

## **🔹 Ejercicio 2: Ámbito de variables (Scope)**

📌 **Instrucción:** Declara una variable con var, let y const dentro de un bloque {} y prueba acceder a ellas desde afuera.

javascript

function pruebaScope() {

if (true) {

var x = 10;

let y = 20;

const z = 30;

}

console.log(x); // ✅ Funciona (var tiene scope de función)

console.log(y); // ❌ Error (let tiene scope de bloque)

console.log(z); // ❌ Error (const tiene scope de bloque)

}

pruebaScope();

✅ **Solución:** var sigue accesible fuera del bloque, pero let y const no.

## **🔹 Ejercicio 3: Uso de condicionales**

📌 **Instrucción:** Pide al usuario un número y muestra si es **par o impar**.

javascript

CopiarEditar

let numero = prompt("Ingresa un número:");

if (numero % 2 === 0) {

console.log("El número es par");

} else {

console.log("El número es impar");

}

✅ **Solución:** Si el residuo al dividir por 2 es 0, el número es par.

## **🔹 Ejercicio 4: Bucles**

📌 **Instrucción:** Crea un bucle que imprima los números del 1 al 10.

javascript

CopiarEditar

for (let i = 1; i <= 10; i++) {

console.log(i);

}

✅ **Solución:** El for se ejecuta desde 1 hasta 10.

## **🔹 Ejercicio 5: Funciones**

📌 **Instrucción:** Crea una función que reciba dos números y devuelva la suma.

javascript

CopiarEditar

function sumar(a, b) {

return a + b;

}

console.log(sumar(5, 3)); // 8

console.log(sumar(10, 7)); // 17

✅ **Solución:** Se devuelve la suma de a y b.

## **🔹 Ejercicio 6: Arrays**

📌 **Instrucción:** Crea un array de nombres y usa un bucle para mostrarlos.

javascript

CopiarEditar

let nombres = ["Martín", "Lucía", "Carlos"];

for (let i = 0; i < nombres.length; i++) {

console.log(nombres[i]);

}

✅ **Solución:** Se recorre el array con for.

## **🔹 Ejercicio 7: Objetos**

📌 **Instrucción:** Crea un objeto persona con nombre, edad y ciudad. Luego, muestra sus propiedades.

javascript

CopiarEditar

let persona = {

nombre: "Martín",

edad: 25,

ciudad: "Buenos Aires"

};

console.log(persona.nombre);

console.log(persona.edad);

console.log(persona.ciudad);

✅ **Solución:** Se accede a los valores del objeto con ..

## **🔹 Ejercicio 8: Manipulación del DOM**

📌 **Instrucción:** Cambia el texto de un elemento HTML con JavaScript.

html

CopiarEditar

<h1 id="titulo">Hola</h1>

<button onclick="cambiarTexto()">Cambiar Texto</button>

<script>

function cambiarTexto() {

document.getElementById("titulo").textContent = "¡Texto cambiado!";

}

</script>

✅ **Solución:** Al hacer clic en el botón, cambia el texto del <h1>.

## **🔹 Ejercicio 9: Uso de fetch() para consumir APIs**

📌 **Instrucción:** Obtén datos de una API y muéstralos en la consola.

javascript

CopiarEditar

fetch("https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/1")

.then(response => response.json())

.then(data => console.log(data))

.catch(error => console.error("Error:", error));

✅ **Solución:** Se obtiene un post desde una API y se imprime.

## **🔹 Ejercicio 10: Programación asincrónica con async/await**

📌 **Instrucción:** Haz lo mismo que el ejercicio anterior, pero con async/await.

javascript

CopiarEditar

async function obtenerDatos() {

try {

let response = await fetch("https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/1");

let data = await response.json();

console.log(data);

} catch (error) {

console.error("Error:", error);

}

}

obtenerDatos();

✅ **Solución:** async/await hace el código más legible.

### **🎯 Conclusión**

Estos ejercicios cubren los fundamentos de JavaScript:  
 ✔ Variables (let, const, var).  
 ✔ Condicionales (if, else).  
 ✔ Bucles (for).  
 ✔ Funciones.  
 ✔ Arrays y objetos.  
 ✔ Manipulación del DOM.  
 ✔ Consumo de APIs.

Si quieres más ejercicios o uno en particular, dime y te lo preparo. 🚀🔥

4o

##### **Dijiste:**

haceme con todo el documentos html

###### **ChatGPT dijo:**

Aquí tienes un documento **HTML completo** con los ejercicios integrados. 🚀

html

CopiarEditar

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Ejercicios JavaScript</title>

</head>

<body>

<h1 id="titulo">Ejercicios de JavaScript</h1>

<h2>1. Cambiar Texto</h2>

<button onclick="cambiarTexto()">Cambiar Texto</button>

<h2>2. Detectar Par o Impar</h2>

<input type="number" id="numero" placeholder="Ingresa un número">

<button onclick="verificarParidad()">Verificar</button>

<p id="resultado"></p>

<h2>3. Mostrar Lista de Nombres</h2>

<button onclick="mostrarNombres()">Mostrar Nombres</button>

<ul id="listaNombres"></ul>

<h2>4. Consumir API</h2>

<button onclick="obtenerDatos()">Obtener Datos</button>

<p id="apiData"></p>

<script>

// 1. Cambiar texto al hacer clic en el botón

function cambiarTexto() {

document.getElementById("titulo").textContent = "¡Texto cambiado!";

}

// 2. Detectar si un número es par o impar

function verificarParidad() {

let numero = document.getElementById("numero").value;

let resultado = document.getElementById("resultado");

if (numero % 2 === 0) {

resultado.textContent = "El número es par";

} else {

resultado.textContent = "El número es impar";

}

}

// 3. Mostrar una lista de nombres

function mostrarNombres() {

let nombres = ["Martín", "Lucía", "Carlos"];

let lista = document.getElementById("listaNombres");

lista.innerHTML = ""; // Limpiar lista anterior

nombres.forEach(nombre => {

let li = document.createElement("li");

li.textContent = nombre;

lista.appendChild(li);

});

}

// 4. Consumir API y mostrar datos

async function obtenerDatos() {

try {

let response = await fetch("https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/1");

let data = await response.json();

document.getElementById("apiData").textContent = data.title;

} catch (error) {

console.error("Error:", error);

}

}

</script>

</body>

</html>

### **🔹 ¿Qué incluye este código?**

✔ **Interactividad** con botones.  
 ✔ **Manipulación del DOM** (cambiar texto, agregar elementos a listas).  
 ✔ **Uso de condicionales y funciones**.  
 ✔ **Consumo de una API con fetch() y async/await**.

💡 **Puedes copiarlo y ejecutarlo en tu navegador** para probarlo en vivo. 🚀 Si quieres agregar más ejercicios, dime y los sumamos. 😃